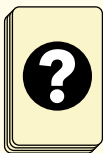
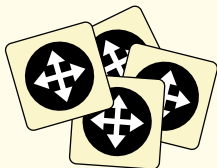


DEBATTERA MERA

I *Debattera mera* är spelarna politiker som turas om att debattera olika ämnen med hjälp av mer eller mindre användbara strategier.

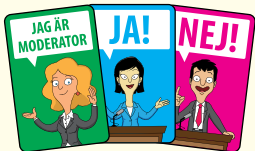
FÖRBEREDELSE

1. Sprid ut alla *strategikort* på bordet och blanda dem noga. Det är viktigt att alla kort roteras ordentligt när de blandas. Samla sedan ihop korten i en fin liten hög med baksidan uppåt.



2. Blanda alla *ämneskort* på valfritt sätt och placera dem sedan med baksidan uppåt bredvid strategikorten. Observera att om strategi- eller ämneskort tar slut under spelets gång blandar ni helt enkelt om slänghögen.

3. Ge varje spelare ett "Rösta ja"- och ett "Rösta nej"-kort som placeras med baksidan uppåt framför spelaren.



4. Ge *moderatorkortet* samt JA- och NEJ-korten till den spelare som har färggladast kläder. Den spelaren kommer att vara Moderator under spelets första omgång.

ATT STARTA EN SPELOMGÅNG

Moderatorn drar ett ämneskort och väljer 1 av de fem ämnena på kortet och läser upp det högt. Moderatorn väljer sedan vilka två spelare som ska argumentera mot varandra, och delar ut JA-kortet till den spelare som ska argumentera för ämnet, och NEJ-kortet till den spelare som ska argumentera emot.

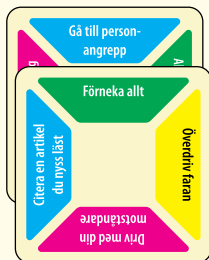
STRATEGIER

Innan debatten börjar ska de två debatterande spelarna först dra 2 strategikort var utan att visa någon annan. De översta strategierna på korten är de två strategier som spelarna **MÅSTE** använda under

debatten. Det är INTE tillåtet att vrida på sina strategikort och byta strategier efter att man vänt upp och tittat på korten.

Om du vänder upp dina strategikort som på bilden till höger kommer "Gå till personangrepp" och "Förneka allt" vara dina två strategier. Resterande strategier kan du ignorera den här omgången.

VIKTIGT: Du **MÅSTE** använda **BÅDA** dina strategier under debatten, men du bestämmer själv när och hur ofta. I övrigt får du argumentera fritt.



DEBATTEN

JA-spelaren börjar med att hålla ett kort öppningsanförande följt av att NEJ-spelaren gör detsamma. Sedan vänder moderatoren på *timglaset* (inställt på 2 minuter) och debatten kan börja.

Moderatorns jobb är nu att se till att båda spelarna får prata ungefär lika mycket, och de debatterande spelarna måste förstås alltid respektera moderatorns instruktioner.

När tiden är ute får båda spelarna hålla varsitt avslutningsanförande. Även här börjar JA-spelaren.

AVSLÖJA STRATEGIERNA

När debatten är slut måste båda spelarna visa upp sina strategier. Om det visar sig att en spelare inte använt båda sina strategier kan moderatoren välja att diskvalificera denne från omgången, vilket betyder att den andra spelaren automatiskt vinner debatten. Om båda spelarna fuskat förlorar båda två.

OMRÖSTNING

När alla spelare, inklusive moderatoren (men inte de två debattörerna förstås), bestämt vem de vill rösta på väljer de ett av sina två röstkort och placerar det framför sig med baksidan uppåt. När alla bestämt sig vänds korten upp ett efter ett.

VIKTIGT: Alla spelare måste lova att alltid rösta på den spelare som de verkligen tyckte la fram de bästa argumenten för sin sida. Ingen får låta sina personliga åsikter i ämnet styra, och självklart är det inte heller okej att ägna sig åt taktikröstning.

SPELOMGÅNGENS SLUT

Den spelare som fått flest röster sitter nu säkert medan förloraren får ett "Jag känner pressen"-kort, vilket betyder att denne inte har råd att förlora en till debatt.



Spelaren som förlorade debatten får också moderatorkortet samt JA- och NEJ-korten. Därefter börjar en ny omgång genom att den nya moderatorn drar ett ämneskort och väljer vilka två spelare som ska debattera det nya ämnet.

OM DET BLIR OAVGJORT

Om en omröstning slutar oavgjort krävs ett annat sätt för att avgöra vem som vinner. De två spelare som debatterade måste nu hitta på varsin kort kampanjslogan för sin sida. Moderatorns jobb blir att glömma hur den övriga debatten gick, och helt enkelt bestämma vilken slogan som är den bästa. Spelaren med bäst slogan vinner omgången.



VEM VINNER SPELET?

När en spelare som redan har ett "Jag känner pressen"-kort förlorar en debatt måste denne vända på sitt kort, som nu visar: "Okej, okej, jag avgår!". Detta betyder att spelaren är ute ur spelet och inte längre får delta i debatter.

Men att åka ut kan också vara ganska kul, för den första spelaren som slås ut blir nu spelets PERMANENTA moderator. Detta gäller till dess att fler spelare åker ut, då moderatorkortet istället skickas medsols mellan de utslagna spelarna.

VIKTIGT: Utslagna spelare måste fortfarande rösta efter varje debatt.

När alla spelare utom en har slagits ut är spelet slut och den kvarvarande spelaren utses till debattkung eller debattrottning. Om ni bestämmer er för att spela en gång till blir vinnarens pris att få vara moderator under den första omgången.

KORT SOM SAKNAR ORD

Om en spelare drar ett strategi- eller ämneskort som innehåller en tom ____ yta, så hittar spelaren som läser kortet själv på vad som ska stå där.

SPECIALREGLER FÖR 3 SPELARE

Om ni är tre som spelar slås inga spelare ut och det är alltid moderatorn som själv väljer vem som vinner en debatt. Vinnaren av en debatt får behålla det aktuella ämneskortet OCH blir även den nya moderatorn. Den spelare som först samlar ihop 3 ämneskort vinner spelet.

SPECIALREGLER FÖR 9-16 SPELARE

Om ni är fler än åtta personer spelar ni i lag. Dela upp er två och två och spela som vanligt, men dra endast 1 strategikort var istället för två. Det är även tillåtet att visa sitt strategikort för sin lagkamrat. Båda spelarna i laget jobbar tillsammans under själva debatten men håller VARSITT inlednings- och avslutningsanförande. Observera också att ni debatterar, vinner, förlorar och RÖSTAR som ett lag.

Om ni är ett ojämnt antal spelare måste någon spela ensam, och den spelaren ska naturligtvis dra 2 strategikort.

REGELVARIANTER

Debattera mera kan spelas på flera olika sätt. Här kommer några förslag:

Men seriöst?

För en lite seriösare och friare debatt kan ni låta bli att använda strategikorten och se till att alltid välja ett seriöst ämne.

Maraton utan utslagning

Ingen slås ut, istället får vinnaren av en debatt ämneskortet som pris. Den som först samlar ihop 3 ämneskort vinner.

Låt mig välja själv

Dra bara 1 strategikort istället för två och VÄLJ sedan 1 strategi att använda under debatten.

Jag har en fråga

Efter en debatt, men innan strategierna avslöjas, får alla spelare som vill ställa en fråga var till de båda debattörerna.

Speldesign av Elin & Magnus Holmgren.
Illustrationer av Darko Krgovic. Tack till Carolyn
Comer, Helena Nilsson och Raynold Harén.
Copyright 2020 Mindmade.

Kolla in våra andra spel här: www.mindmade.com